1

WILLY VANDERSTEEN

Le Chevalier Rouge

LES SURVIVANTS



EDITIONS ERASME

WILLY VANDERSTEEN

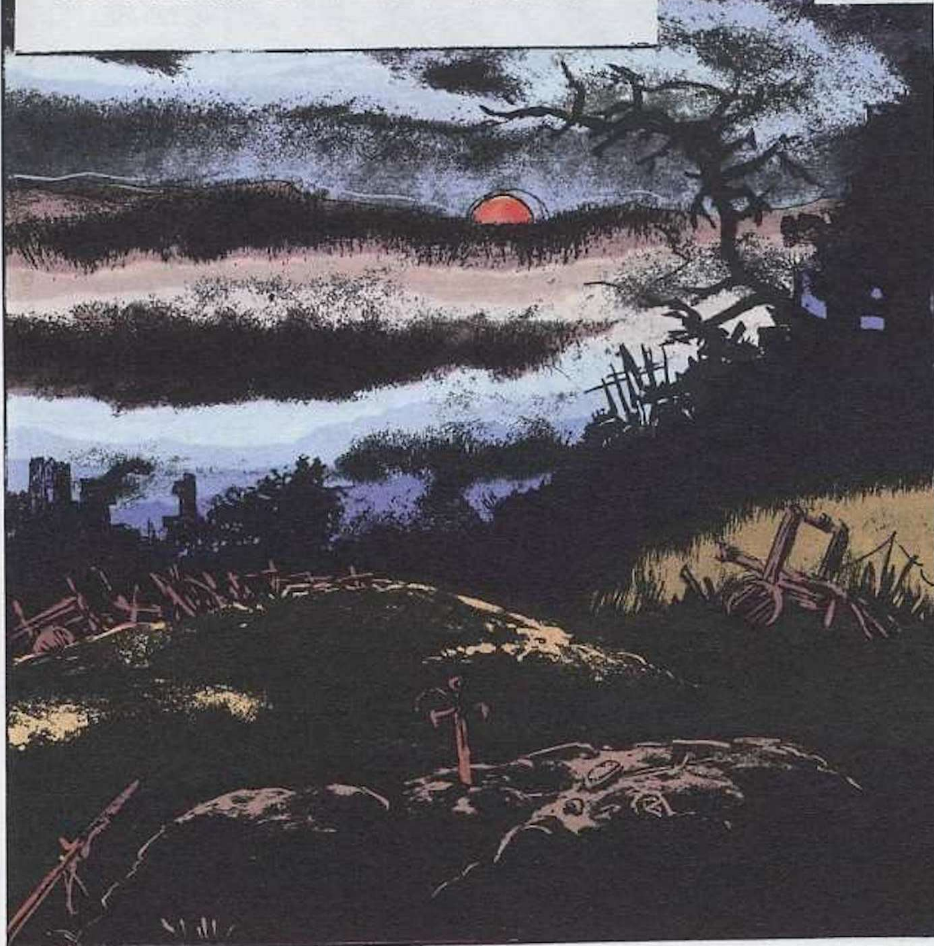
LES SURVIVANTS



Dessins et scénario: Karel Biddeloo



Editions Erasme
Bruxelles - Anvers


Le brouillard du soir étend son manteau d'ouate sur le paysage sinistre d'un champ de bataille déserté.

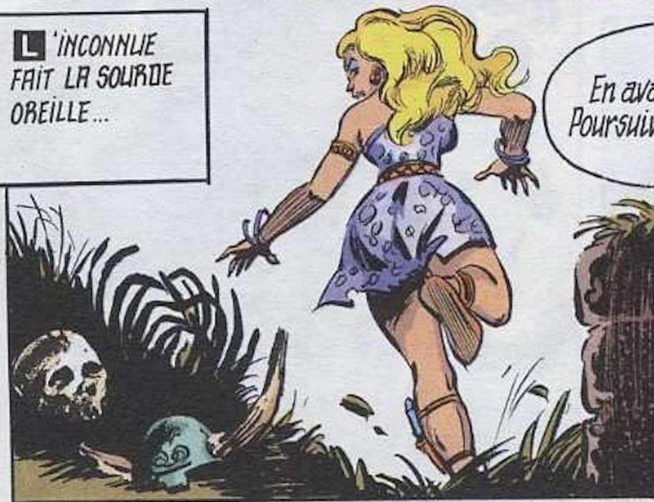

Tout à coup.


Ils sont sur mes talons. Si je ne me trouve pas de cachette, je suis perdue!
1

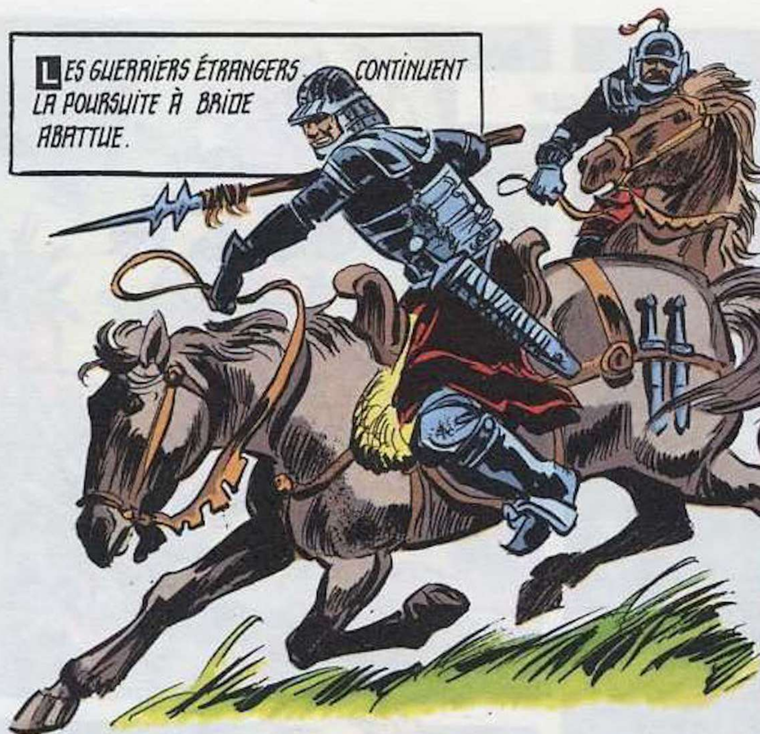

Harcelée par ses poursuivants, la jeune fille force l'allure.




La voilà!
Halte! Reste où tu es!


L'inconnue fait la sourde oreille...


En avant! Poursuivez-là!
N'oubliez pas que Morgon le Conquérant veut l'attraper vivante!
2


Les guerriers étrangers continuent la poursuite à bride abattue.


Mais la jeune femme semble connaître le terrain...
...et parvient à maintenir la distance...


Plus vite ! Il ne faut pas qu'on la perde de vue !


Des obstacles dangereux jonchent encore le champ de bataille.


L'inconnue évite adroitement un réseau de fils tendus près du sol.


L'un de ses poursuivants est moins heureux...


...et fait se dresser soudain des pieux à la pointe acérée.


Aaaauh ! Rouououg


Cette petite peste nous a menés dans un piège ! Elle va nous le payer !


LA CHASSE À L'HOMME SE POURSUIT, IMPITOYABLE.


Elle faiblit à vue d'oeil. L'hallali est proche!


Pas encore, misérables! Je n'ai pas dit mon dernier mot.


Celui qui viendra me chercher ici signera son arrêt de mort.

5


Tu ne nous échapperas plus!


MAIS LES JAMBES DU CHEVAL S'ENFONCENT DANS LE SOL.


CAVALIER ET MONTURE DISPARAISSENT AUSSITÔT DANS UN GOUFFRE.


Il y a, là-dessous, une rivière asséchée dont le lit sert de fosse.
Encore heureux que je m'en sois souvenue!


SUIVEZ-MOI!!
Il y a un autre chemin pour arriver jusqu'à elle.

6


ET LES CAVALIERS BONDISSENT PAR-DESSUS LES CHEVAUX DE FRISE.

Cette fois, c'est bien fini... Ils me tiennent!


Les soldats de Morgon n'aiment pas qu'on se moque d'eux!
7

SOUS LA POIGNE DU CAVALIER, L'INCONNUE POUSSE UN CRI DÉCHIRANT.

MAIS À CET INSTANT RETENTIT LE BRUIT D'UN GALOP.

Hé!... Qu'est-ce que...?

Damoiselle, hâtez-vous! Sautez en croupe!

Jamais! Je veux m'en sortir seule!
8


Trop tard !
Ces deux hommes me coupent la retraite !


LE CHEVALIER ROUGE S'INTERPOSE AUSSITÔT.




AAHHHH!


Qu'attendez-vous donc ? En voici d'autres ! Dépêchez-vous !!!
9


A LA LIMITE DU CHAMP DE BATAILLE, UN AUTRE GROUPE DE CAVALIERS VIENT D'APPARAÎTRE, QUI S'APPROCHENT RAPIDEMENT.


Je n'ai pas le choix, chevalier, je dois vous faire confiance.
Provisoirement, du moins. Jusqu'à ce que le danger soit passé !


La fille, je la veux vivante ! Elle seule peut nous conduire au trésor de Kassarkan.
Comptez sur nous, seigneur Morgon !

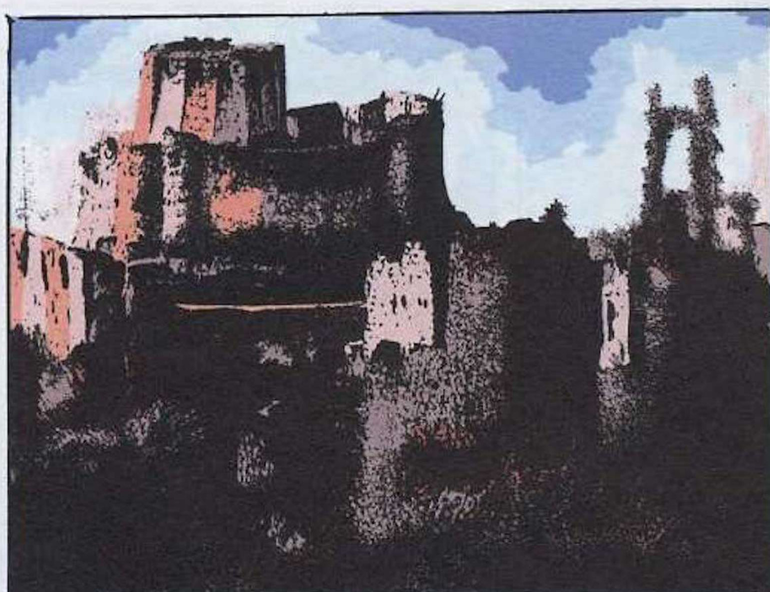

Tôt ou tard, ils vont nous rejoindre. Mon cheval est trop chargé !
10


C'EST EN VAIN QUE JOHAN TENTE DE FAIRE LÂCHER PRISE À SES POURSUIVANTS.


Qui peut bien être ce chevalier, seigneur ?
Bah, quelque chasseur de trésors, comme nous ! En tout cas, je puis te garantir une chose !


Je lui ferai amèrement regretter de s'être mis en travers de mon chemin !


Ils vont nous rejoindre. N'y a-t-il aucun moyen de leur échapper ?
Si fait, chevalier !
Pouvez-vous atteindre le sommet de cette colline, là-bas ?
11


JOHAN Y DÉCOUVRE UN SURPRENANT PAYSAGE.


Les ruines d'une immense forteresse qui dominait tout le pays.


Le château de Kassarkan, chevalier ! Morgon voulait s'en rendre maître. Le siège a duré des années. Il y a eu des combats atroces et des morts innombrables.


En ce temps-là, j'étais une enfant. J'ai grandi dans le cadre de ce champ de bataille et j'en connais chaque parcelle.


Nous allons continuer à pied.
Si vous tenez à la vie, ne vous éloignez pas !
12


Restez le plus près possible du mur et marchez sur l'herbe !
Vous savez ce que vous faites, j'espère ? Les voilà !


Hahaha ! Ils ne savent plus où aller !
Je vais lui régler son compte, au chevalier !


MAIS SOUDAIN UNE VAPEUR JAUNE JAILLIT DU SOL, QUI ARRACHE DES HURLEMENTS AUX SOLDATS.


Ciel ! Que signifie ?...
Pas de questions ! Fuyons pour ne pas subir le même sort !
13


LE NUAGE SULFUREUX S'ÉTEND RAPIDEMENT ET SEMBLE RÔTIR CAVALIERS ET CHEVAUX.
En arrière ! Ne restons pas ici !


Une bombe de gaz toxique ! Il y en avait encore dans le sol !
Retournons au camp. La chasse reprendra demain !


MORGON ET SA SUITE FUIENT LES LIEUX COMME S'ILS AVAIENT LE DIABLE AUX TROUSSES.


Nos poursuivants ont piétiné un champ de mines où l'on avait enterré des boules de verre pleines d'un gaz acide très toxique.
Nous ne pouvons pas rester ici. Il faut dépasser le niveau contaminé par les émanations.
Qu'attendaient-ils de vous, ces guerriers ? Vous me devez une explication !
14


POUR TOUTE RÉPONSE, LA JEUNE FEMME DÉGAINE L'UN DE SES POIGNARDS.


Un geste et vous êtes mort, chevalier !
Votre présence en ces lieux n'est pas un hasard. Vous aussi, vous cherchez le trésor de Kassarkan et vous espériez me circonvenir ! N'est-ce pas ?


Vous êtes seul ici ? Qui vous a envoyé ?... Parlez !


Personne ne m'a envoyé et j'ignorais qu'il existât un trésor. Vous vous trompez !


Je crois que vous mentez. Débarrassez-vous de votre épée... lentement !


LE COUTEAU SUR LA GORGE...
...JOHAN FAIT SEMBLANT D'OBEIR MAIS...


...IL PASSE BIENTÔT À L'ACTION...


Du calme ! Je ne vous ferai pas de mal !


Je suis intervenu parce que vous étiez en danger, mais si vous vous méfiez de moi, je ne puis plus rien faire pour vous aider.


J'étais de passage dans la région et je n'y cherche rien. Adieu, damoiselle ! Je poursuis ma route !
Non, chevalier ! Restez !


A présent je vous crois, et je vais tout vous dire. Mais pas ici. Je vous emmène dans ma retraite.


Je vous écouterai, damoiselle, car je vous crois en difficulté. Quel est votre nom ?
Almeida. L'assistance d'un chevalier plein d'expérience pourrait peut-être me sauver...


Si votre cas me paraît digne d'intérêt, je vous vous aiderai de mon mieux. Mais je veux connaître toute la vérité !


PEU APRÈS, DEVANT UNE TOUR DE GUET EN RUINE.
Mon domaine ! Nous pourrons y parler sans crainte !
17


Comment avez-vous pu survivre dans cet endroit perdu, Almeida ?


Les belligérants ont laissé derrière eux quantité de vivres non périssables... comme ici !


Voilà ma salle de séjour...
Asseyez-vous ! Je vous apporte à boire !


Je sais peu de choses sur le siège de Kassarkan, Almeida. Quelles sont les origines de ce conflit ?
18


Voici bien des années, Kassarkan était un centre commercial prospère qui commandait l'accès à la vallée.


LE CENTRE ÉTAIT DÉFENDU PAR UNE FORTERESSE COLOSSALE, BÂTIE SUR UN PROMONTOIRE ESCARPÉ ET BOURRÉE DE DÉFENSEURS AGUERRIS.
LA SOUVERAINE DE KASSARKAN S'APPELAIT AURORA, UNE PRINCESSE BELLE ET SAGE QUE SES SUJETS ADORAIENT.


MAIS, UN JOUR, L'ARMÉE DE MORGON LE CONQUÉRANT À LA TÊTE D'UNE PUISSANTE ARMÉE...


Je détruirai Kassarkan de fond en comble et Aurora deviendra mon esclave !!!

19


Dès le début , l'armée de Morgon imposa aux assiégés les méthodes de la guerre totale. Cela tourna au bain de sang.


Qu'on se prépare à un long siège ! Nous réduirons l'ennemi à la famine et l'obligerons à nous demander grâce !


LES ASSAUTS SUCCÉDAIENT AUX ASSAUTS MAIS LES DÉFENSEURS TENAIENT BON ET RENDAIENT COUP POUR COUP.


Le jour, les catapultes de Morgon expédiaient toute sortes de projectiles...


La nuit, il pleuvait sur les assiégés de la poix bouillante et du feu grégeois.


La guerre s'éternisait et chaque jour apportait son lot de victimes. C'était un cauchemar.




Où étiez-vous durant cette effroyable tragédie, Almeida?
21


J'ai toujours vécu dans la forteresse de Kassarkan. J'ai donc été témoin de cette descente aux enfers.


Qui etaient les soldats qui vous ont poursuivie aujourd'hui, Almeida?
Des hommes de Morgon le Conquérant. Sa réapparition après tant d'années ne peut signifier qu'une chose.


Il suit une nouvelle piste pour arriver jusqu'au trésor de Kassarkan et croit que je pourrai l'aider.
Est-ce vrai?... Pour quelle raison le croit-il?


Parce que la princesse Aurora est ma mère, Johan!
22


Votre mère vit toujours, Almeida ?... Et ce trésor de Kassarkan, il existe vraiment ?


Ma mère n'a pas survécu au siège. Quant au trésor... Serais-je demeurée dans cet endroit sinistre s'il était en ma pos- session ?
Argument valable ! Mais Morgon restera sur ses positions !


Sans doute ! Rien ne pourrait le détourner de son idée fixe !
Demain risque d'être une journée pénible, Almeida. La chasse à l'homme va reprendre !


MORGON A ÉTABLI SON CAMP SUR LE CHAMP DE BATAILLE.
Compagnons, je vous ai réunis pour vous expliquer ce que nous ferons demain.
23


Nous voici revenus sur le champ de bataille où tant de nos compagnons d'armes sont tombés ja- dis !


Une riche butin nous attend. Nous allons mettre enfin la main sur le trésor de Kassarkan. Il nous suffira de faire parler Almeida !


Mais comment la retrouverez-vous, seigneur Morgon ? Elle connaît chaque pouce de terrain dans la région. Vous avez un moyen ?...


OUI. LA MAGIE NOIRE.
A l'aube, Zhaoum, le sorcier sera ici !
24


la magie noire? ... Un sorcier?.. Ça va nous porter malheur!
Mais non, bien au contraire!


C'est grâce à Zhaoum que nous sommes sur la piste du trésor et que nous connaissons l'existence d'Almeida.
Il vous faut compter avec ce chevalier inconnu qui a pris Almeida sous sa protection.


Que pourrait-il faire, tout seul, contre une troupe d'hommes aguerris comme nous? Je lui règlerai personnellement son compte!


Une chose est sûre! Je ne mettrai pas les pieds dans les ruines de Kassarkan!
Ah non? Et pourquoi?

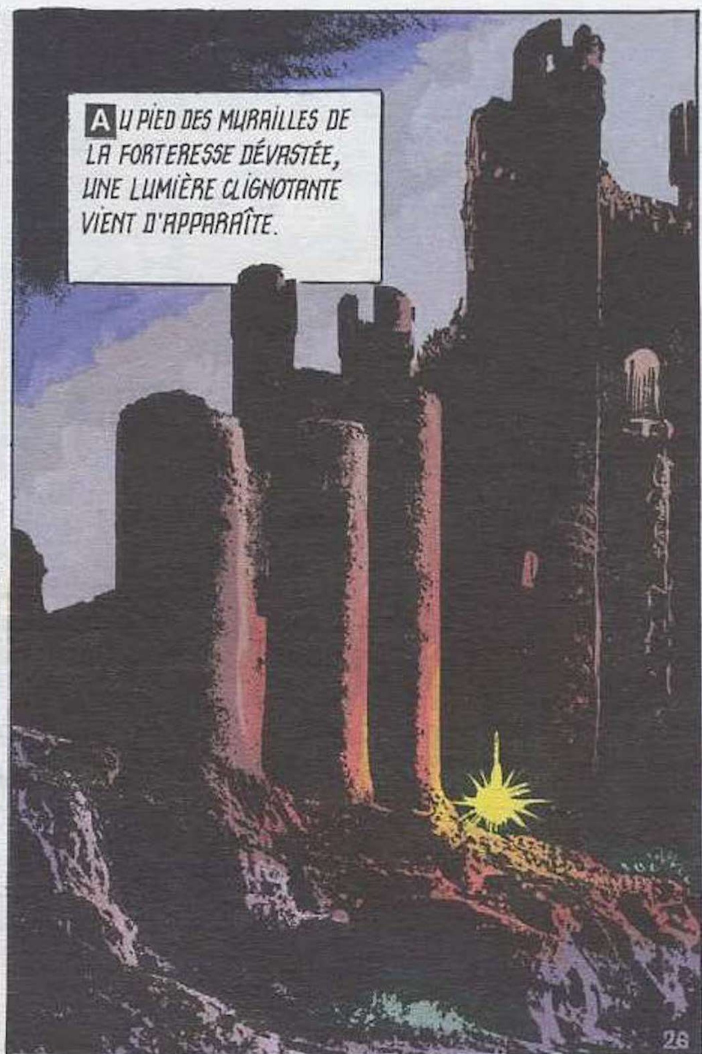

Il semble que les esprits des anciens combattants ne peuvent pas trouver le repos et rôdent dans les ruines du château. Kassarkan est hanté!


HANTÉ?
Qu'est-ce qui te fait dire cela?


Des gens que j'ai rencontrés en venant ici m'ont parlé des fantômes de Kassarkan!!!


Pauvres imbéciles! Comment pouvez-vous prêter foi à ces sornettes de bonnes femmes. Je vais...


Seigneur Morgon! Regardez! Là-bas, sur la colline!


AU PIED DES MURAILLES DE LA FORTERESSE DÉVASTÉE, UNE LUMIÈRE CLIGNOTANTE VIENT D'APPARAÎTRE.


Il n'y a plus rien à voir. Les fantômes ont disparu !

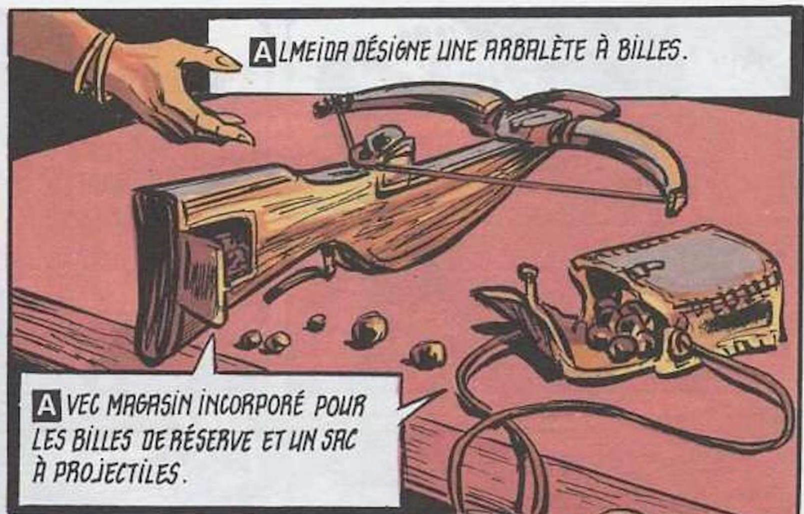

Foutaise! C'était un flambeau. Nous saurons demain qui vit dans ces ruines.


En attendant l'arrivée de Zhaoum, qu'on double la garde. Nous dormirons à tour de rôle !


ENTRETEMPS, ALMEIDA MONTRE SON DOMAINE AU CHEVALIER ROUGE.


Mon épée ne suffira pas à la tâche demain, Almeida. Y a-t-il d'autres armes ici ?
Je sais exactement ce qu'il vous faut. Suivez-moi, Johan !

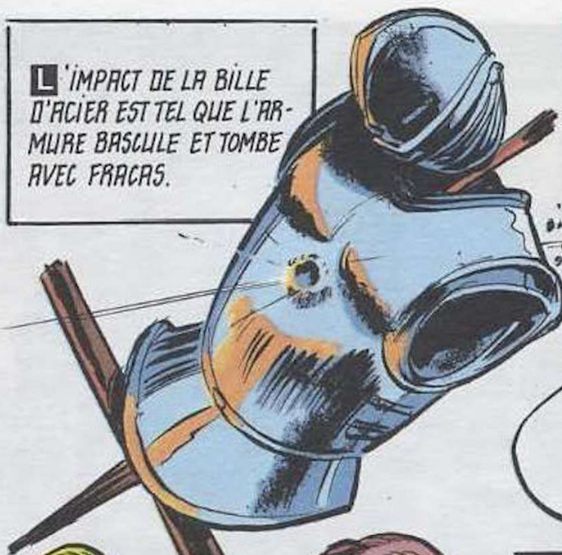

Cette cave servait d'arsenal. On n'a touché à rien.


ALMEIDA DÉSIGNE UNE ARBALÈTE À BILLES.
AVEC MAGASIN INCORPORÉ POUR LES BILLES DE RÉSERVE ET UN SAC À PROJECTILES.


Une arme remarquable ! Vous l'utilisez ?
Le ressort de tension est trop dur pour moi. C'est un engin efficace et puissant !


Nous allons l'essayer sur ces armures.


JOHAN VISE SOIGNEUSEMENT ET ACTIONNE LA DÉTENTE.


L'IMPACT DE LA BILLE D'ACIER EST TEL QUE L'ARMURE BASCULE ET TOMBE AVEC FRACAS.


Ce n'est pas un jouet ! Et comme armes défensives, Almeida ?


Il y a cette sarbacane et ces flèches empoisonnées !


On les utilisait pendant le siège pour neutraliser sans bruit les postes de guet. Le poison est foudroyant. Il n'en faut qu'une parcelle pour tuer.


Ainsi, après tant d'années, le sang va couler de nouveau à Kassarkan ! J'espère que ce sera la dernière fois !
29


LA NUIT PASSE LENTEMENT. LES GARDES DE MORGON ONT FAIT LEUR RONDES ET INSPECTÉ SOIGNEUSEMENT LES ALENTOURS.


Cette histoire de revenants me tracasse. Et ce sorcier, Zhaoum, tu le connais ?


Peu. Morgon lui a fait une visite avant le siège de Kassarkan, et personne, depuis lors, n'a plus entendu parler de lui. Mais il est évident que les deux hommes sont toujours en contact.


Regarde ! Quelque chose bouge, là-bas !
30


DANS LA CLARTÉ INDÉCISE DE L'AUBLE APPARAÎT UN HOMME MAIGRE VÊTU D'UN LONG MANTEAU NOIR.


Pas un pas de plus !... Qui êtes-vous ? Que cherchez-vous ici ?
Ne faites pas les idiots ! Conduisez-moi auprès de vôtre chef !


Je suis Zhaoum, le sorcier !
31


PEU APRÈS.
Zhaoum ! Enfin ! Vous avez donc reçu mon message !


Compagnons, nous avons souvent oeuvré ensemble, Zhaoum et moi. Il peut nous rendre des services inestimables.


Tous ceux qui ont cherché le trésor ont échoué. Mais grâce à Zhaoum, NOUS allons réussir !!!


Il a fallu bien des années pour que vous nous réunissiez au sujet de ce trésor. Pourquoi cette longue attente, seigneur Morgon ?

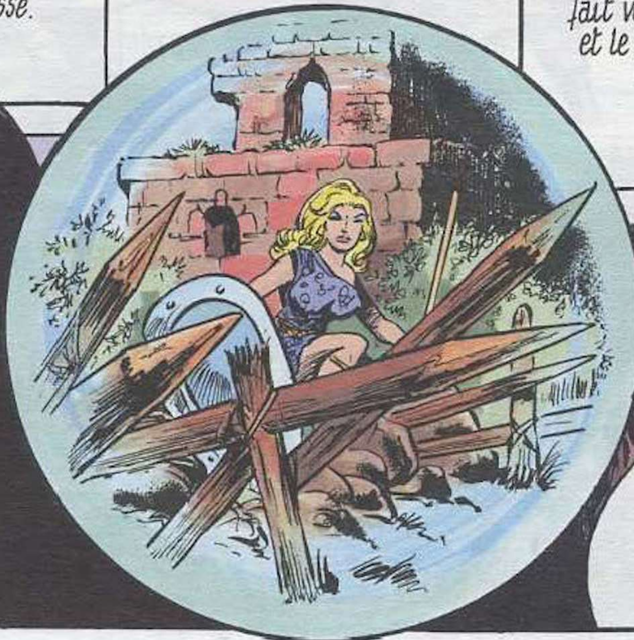

Parce que c'est seulement aujourd'hui que je dispose de l'instrument magique qui doit tout me dévoiler. Voici...
La boule de cristal où l'on voit tout !!!
32


Il suffit que je le désire, et la boule me montre ce que je veux voir sur terre, dans le présent et dans le passé.

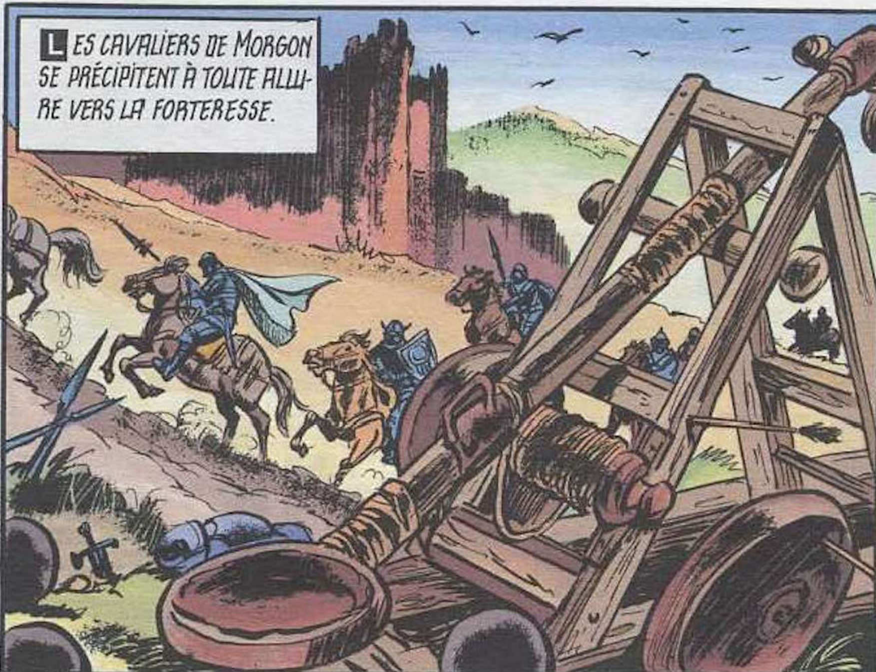

Incroyable! Ça va devenir un jeu d'enfant, dès lors, de découvrir l'endroit où se trouve le trésor.


Pas tout à fait! La boule me fait voir ce qu'il y a en surface, et le trésor doit être enfoui sous terre.


Mais Almeida est la seule à connaître la cachette. Boule de cristal, montre-moi cette fille!

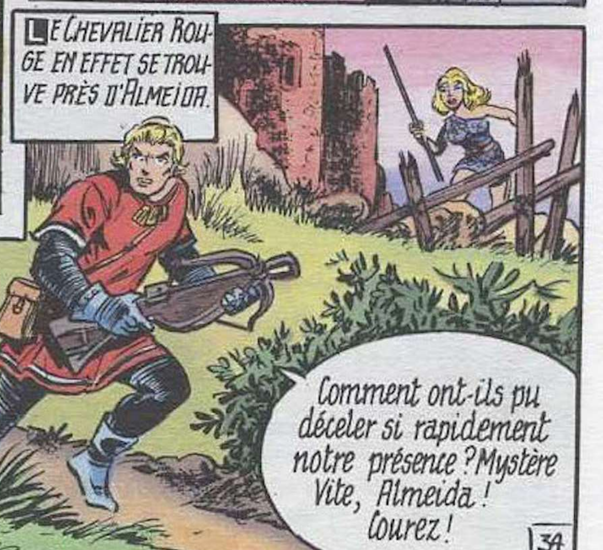



C'est donc dans ces ruines qu'elle se cache. En avant, les amis. A cheval!
33


LES CAVALIERS DE MORGON SE PRÉCIPITENT À TOUTE ALLURE VERS LA FORTERESSE.


ZHAOUM QUI EST DEMEURÉ EN ARRIÈRE CONTINUE D'EXAMINER SA BOULE DE CRISTAL AVEC UNE ATTENTION SOUTENUE. SOUDAIN...

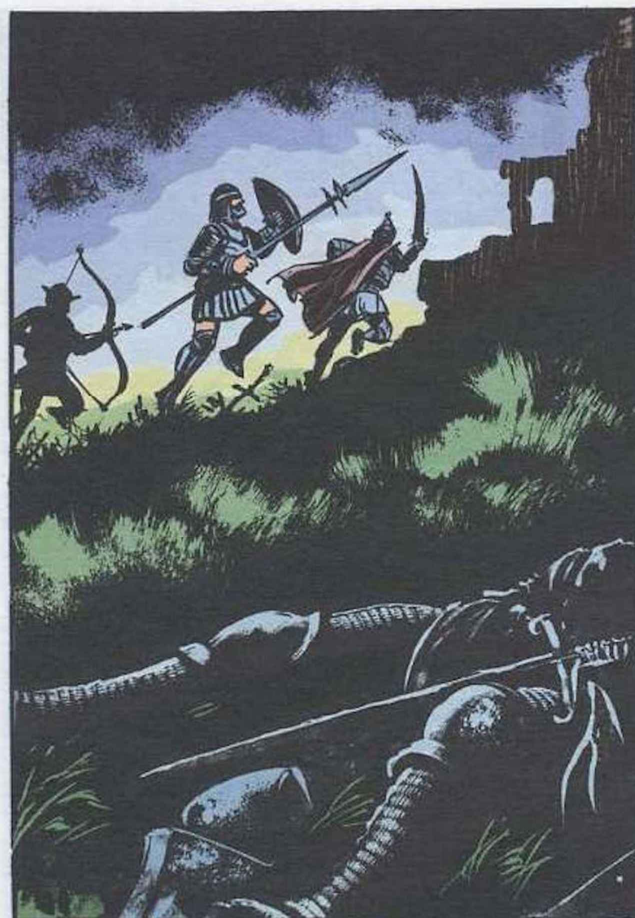

Ouvrez l'oeil! La fille n'est pas seule!


LE CHEVALIER ROUGE EN EFFET SE TROUVE PRÈS D'ALMEIDA.
Comment ont-ils pu déceler si rapidement notre présence? Mystère Vite, Almeida! Courez!
34


Le Chevalier Rouge et la jeune femme gravissent une pente.

J'ai bien fait de laisser mon cheval chez Almeida. Ici, il vaut mieux être à pied.

Au premier coup, Johan fait mouche.
HAAA!

HALTE!!!
Pied à terre! Laissez les chevaux ici!
Dispersez-vous! Nous allons poursuivre le gibier à pied!
35

Les hommes de Morgon montent à l'escaut mais Johan et Almeida les attendent.


En dépit du danger, les soldats continuent...

Battons en retraite, ils sont trop nombreux... Fuyez, je vous couvre !
36

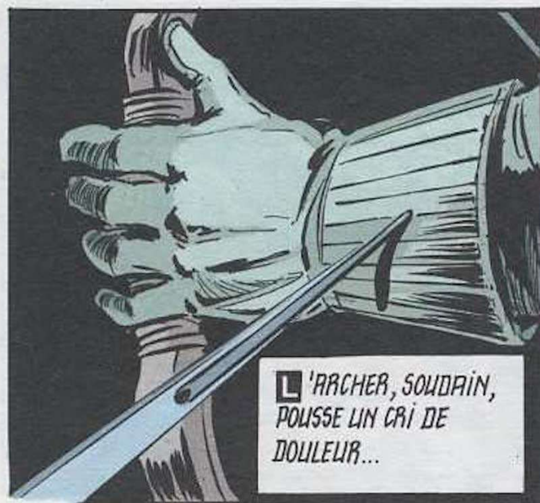

ALMEIDA COURT VERS UN ENDROIT MIEUX PROTÉGÉ...


... TANDIS QUE JOHAN ACCUEILLE LA PREMIÈRE VAGUE.






MAIS UN ENNEMI LE PREND POUR CIBLE.
37


L'ARCHER, SOUDAIN, POUSSE UN CRI DE DOULEUR...


...ET S'ÉCROULE SANS VIE SUR LE SOL EN PENTE.


UN DEUXIÈME ASSAILLANT SUBIT LE MÊME SORT.


En arrière ! Abritez-vous ! Ils ont des fléchettes empoisonnées !

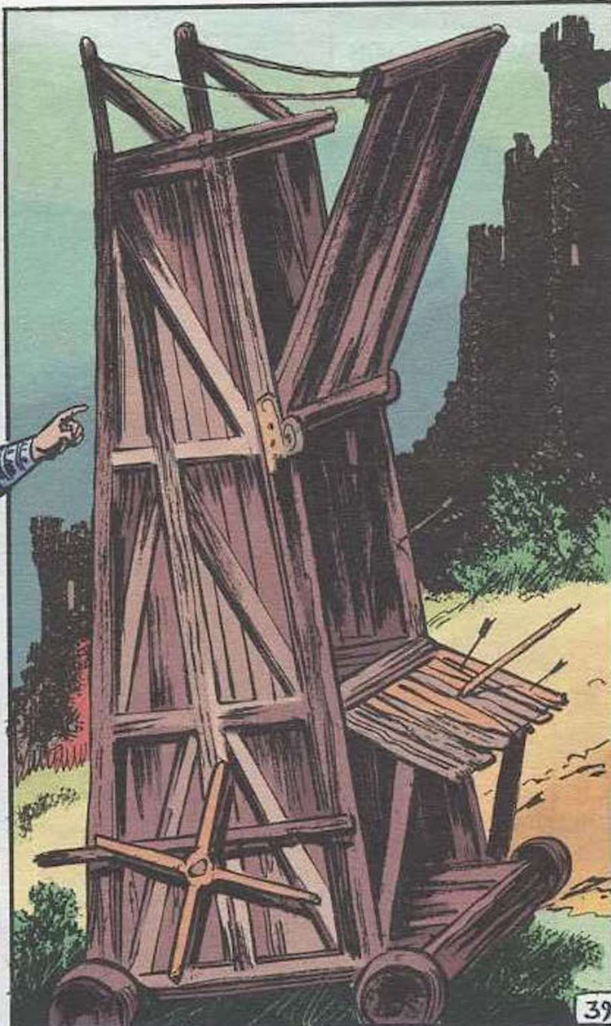

JOHAN PROFITE DU RÉPIT POUR REJOINDRE ALMEIDA.


Ça ne fait rien ! Je sais comment les prendre sans qu'il nous en coûte davantage !
38


En nous ruant tous ensemble jusque là, nous pourrions forcer le sort !


Sans doute, mais l'espace découvert à parcourir est trop grand. Nous subirions des pertes terribles !


Là-bas, au pied des murailles, se trouve ce dont nous avons besoin : une tour mobile !


39

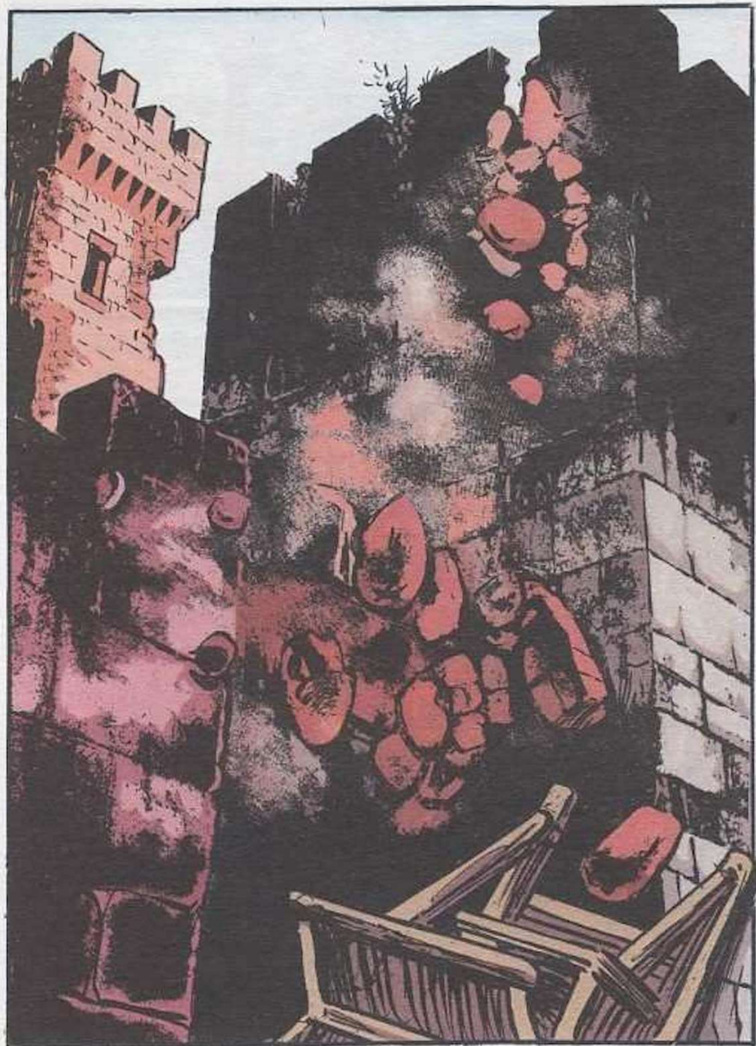
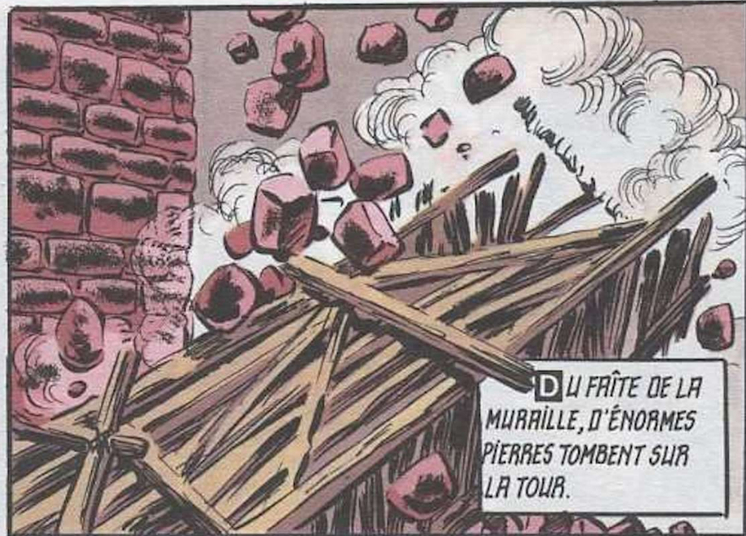

MORGON MET SES HOMMES AU TRAVAIL ET LE LOURD ÉDIFICE DE BOIS S'ÉBRANLE LENTEMENT.


Ces gredins se tiennent à l'abri des coups. Ça tourne mal pour nous, Almeida !


MAIS VOILÀ QUE ZHAOUM SURGIT, TOUT AGITÉ.
Morgon ! Morgon ! Attendez !


La boule de cristal me prévient. Un danger vous menace, venant de Kassarkan !


Vous, là-haut, en arrière.
Vite ! Sauve qui peut !
40



DU FAÎTE DE LA MURAILLE, D'ÉNORMES PIERRES TOMBENT SUR LA TOUR.

MORGON ET SES HOMMES CHERCHENT LEUR SALUT DANS UNE PROMPTE FUITE.

Cette avalanche n'est pas le fait du hasard, Almeida. Aurions-nous un allié dans la place ?
41

Un allié ?!... Mais Kassarkan est une cité morte, Johan! Venez, ne restons pas ici !

JOHAN ET ALMEIDA CHERCHENT UN ABRI PLUS SÛR.

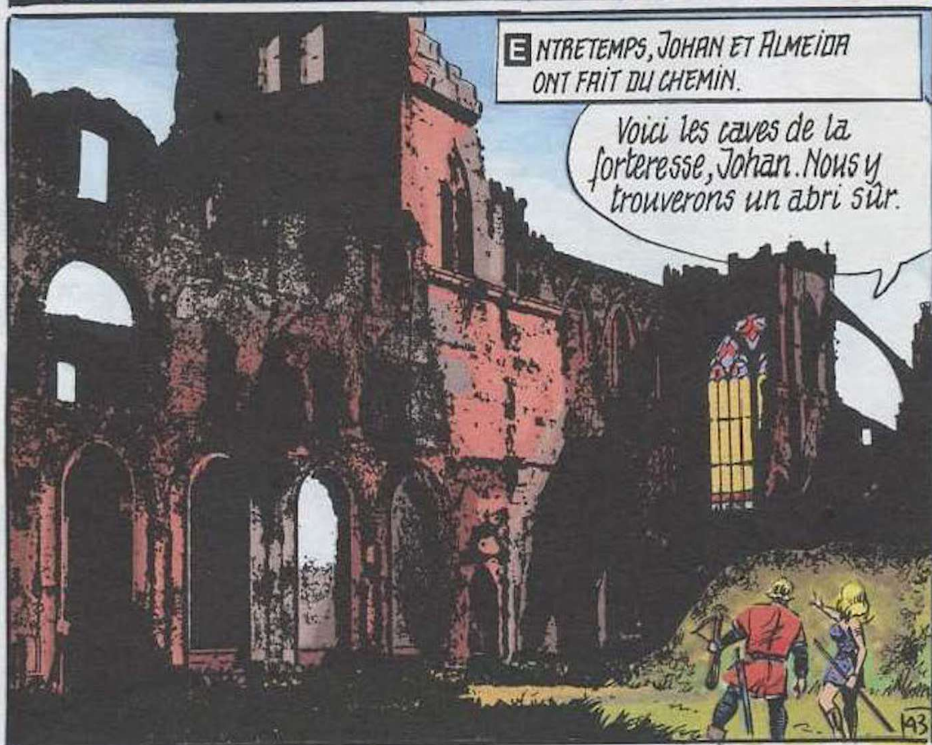
ENTRE-TEMPS.
Sans Zhaoum, nous y passions tous !

Les fantômes... ce sont les fantômes de Kassarkan!
Tais-toi, idiot ! Dis-nous, Zhaoum, ce que tu as vu dans ta boule de cristal.
42


J'ai vu quelque chose qui bougeait au sommet du mur, MAIS ÇA N'AVAIT RIEN D'HUMAIN !!!


Ce sont sûrement les fantômes !
Nous avons dérangé les âmes des combattants. Malheur à nous !


Je décapite le premier qui parle encore de fantômes !!!
Soyons sérieux ! Nous cherchons le cavalier et la fille. Le trésor nous attend, il faut que nous le trouvions !


ENTRETEMPS, JOHAN ET ALMEIDA ONT FAIT DU CHEMIN.
Voici les caves de la forteresse, Johan. Nous y trouverons un abri sûr.
143


Ces caves, jadis, débordaient de provisions. A présent, elles sont vides !


Et voici le puits sans lequel les défenseurs de Kassarkan n'auraient pu soutenir le siège


Quel profondeur ! Je ne vois même pas le miroitement de l'eau !


UN CRI DE DOULEUR RETENTIT, VENANT DES ÉTAGES SUPÉRIEURS.
144


Attention, Almeida ! Il est clair que nous ne sommes pas seuls ici !


Ce cri a sûrement été poussa par les hiboux qui vivent dans les ruines.
Continuons, Johan !
Si vous êtes sûr de vous, je m'incline.


LES HOMMES DE MORGON ONT, EUX AUSSI, ENTENDU CE CRI LUGUBRE.
C'est un cri de fantômes! Rentrons chez nous avant qu'il soit trop tard !


Je t'avais prévenu. Encore un mot et...


Tu veux donc nous tuer tous, Morgon ?
Jadis, tu as été un grand capitaine, mais ce temps est révolu. Je m'en vais !
45


Tu as conduit à la mort des dizaines de milliers d'hommes! Il est temps que cesse cette effusion de sang! Qu'en pensez-vous, compagnons ?


MORGON FRAPPE SAUVAGEMENT.


J'ai toujours en droit de vie et de mort sur mes hommes. Qui veut être le suivant ?


LES SOLDATS SE TAISENT ET ILS SE DISPERSENT POUR CHERCHER JOHAN ET ALMEIDA.


Vous avez pu les mater cette fois, mais je crois qu'il se révolteront s'il se produit encore un événement insolite.
46


Je sais mener mes hommes au Knout. Consulte plutôt la boule de cristal et dis-moi si un danger nous menace du côté de Kassarkan !


Tout semble tranquille. Nous pouvons agir sans crainte.


N'oubliez pas que la moitié du trésor est pour moi ! J'ai besoin d'argent pour continuer mes recherches en magie.
Oui, oui, nous en avons déjà discuté !


AU COURS DE SA RONDE DANS LES LES CAVES DE KASSARKAN, ALMEIDA S'ARRÊTE BRUSQUEMENT.




C'est ici que j'ai pris congé de ma mère, la veille de la catastrophe qui devait mettre fin au conflit.
Racontez, Almeida.


Dans les deux camps, on avait fait appel à des savants, à des magiciens et à des alchimistes pour obtenir la victoire finale. Un jour...
Il existe encore un moyen de sauver toutes ces vies humaines, général. Je vais aller voir Morgon et discuter avec lui... en tête-à-tête !...
C'est un suicide, Altesse !


Altesse, l'arme secrète est prête. Nos savants n'attendent que votre ordre pour réduire l'ennemi à merci. Kassarkan a gagné la guerre !
Je me trouvais par hasard dans les parages et j'ai tout entendu.


UN PEU PLUS TARD, LA PRINCESSE AURORA ME DIT ADIEU ET SE FIT DESCENDRE JUSQU'AU CAMP DE MORGON.


TRAVESTIE EN VIVANDIÈRE, LA PRINCESSE SE GLISSE VERS LA TENTE DE MORGON...


... ET NEUTRALISE LES GARDES AVEC UN SOMNIFÈRE.


N'aie crainte, Morgon ! Je viens te parler !
Princesse Aurora !?!


MAIS MORGON RESTE INTRANSIGEANT.
Non, pas de paix sans vainqueur ! Nous aussi, nous avons une arme secrète et, cette nuit même, nous aurons gagné la guerre !


Viens Aurora !
Tu pourras assister d'ici à la chute de Kassarkan !
49


LES MACHINES DE GUERRE FONT BIENTÔT PLEUVOIR SUR LA FORTERESSE QUANTITÉ DE PROJECTILES RONDS.


Des boules de verre emplies de gaz toxique... Un mal mortel va terrasser ton peuple !
NON !!! Qui a pu imaginer cela ?!
Moi, Altesse. Zhaoum, le magicien !


Je ne comprends pas, Almeida ! Comment pouvez-vous connaître tous ces faits ?


J'étais cachée sous une fourrure, dans la nacelle qui a descendu ma mère, et je l'ai suivie sans être remarquée !
50

LE NUAGE DE MORT COMMENCE À RECOUVRIR KASSARKAN.

Gardes, emmenez-la !

Je la ferai marquer comme une esclave et elle entrera dans la ville à ma suite !

PAS ENCORE!!!

LA PRINCESSE A TÔT FAIT DE DÉSARMER L'UN DES GARDES.

Tiens, barbare !

AAARRR!!! Mon oeil!

MAIS ZHAOUM, LÂCHEMENT, LA POIGNARDE DANS LE DOS.

MAMAN!!!

J'AI COURU VERS MA MÈRE AGONISANTE.

Almeida, mon enfant, approche!

Je ne pourrai plus veiller sur toi, désormais, ma petite fille... Sois courageuse !... Il faut que je te révèle un secret, que je te parle du trésor de Kassarkan !

Qu'on me débarrasse de cette vermine, Zhaoum !

Un instant ! J'écoute ce qu'elles disent.

Avec ce trésor, nous devions engager des mercenaires qui seraient venus déloger les assiégeants. Il est trop tard, hélas, mais...

LES CRIS D'INQUIÉTUDE FUSENT SOUDAIN DE TOUTE PART.

Hé ! Que se passe-t-il? Regarde le ciel au-dessus de Kassarkan !


De nombreuses flèches de feu zèbrent la nuit au-dessus de la forteresse.


Bien que la plupart de ses soldats aient déjà succombé, le général d'Aurora fait mettre en action son arme secrète.


Nous allons tous mourir mais nos ennemis ne nous survivront pas !


Sur le camp de Morgon, les flèches de feu éclatent en gerbes aveuglantes.
53


L'effet de cette lueur insoutenable est foudroyant.
A l'aide ! Je n'y vois plus !
Mes yeux !... Je suis aveugle !


Surtout ne regarde pas en l'air, Almeida. Notre arme secrète va plonger nos ennemis dans les ténèbres.
Il vont tourner en rond sans rien voir et finiront par mourir de faim Kassarkan est vengée !


Baissez les yeux ! En selle, vite ! Il faut fuir !


Morgon, Zhaoum et une poignée de guerriers seulement échappent au désastre. Le siège de Kassarkan est levé.
54


APRÈS QUOI LE GRAND SILENCE DE LA MORT S'APPESANTIT SUR LES LIEUX. AMIS ET ENNEMIS SONT DANS L'AUTRE MONDE.


Vous savez le reste!... Je me suis réfugiée ici et j'ai grandi dans cet enfer. Connaîtrai-je jamais la paix?
Courage! Nous en sortirons! Vous découvrirez une nouvelle vie!


UNE FLÈCHE SIFFLE SOUDAIN ET VA S'ÉCRASER CONTRE LA VOÛTE DE LA CAVE.


Couchez-vous, Almeida! Les hommes de Morgon nous ont découverts!
55

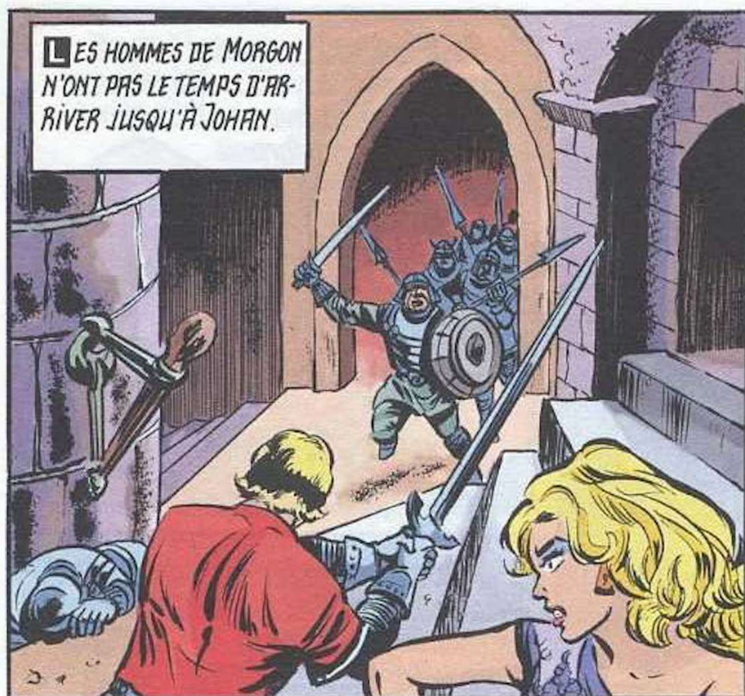



Grâce à la boule de cristal, nous les avons dénichés sans mal.
Parfait!
A l'assaut, les amis!
Veillez à ce que la fille puisse encore parler! Compris?


DÉSESPÉRÉMENT, JOHAN ET ALMEIDA TENTENT D'ENRAYER L'ATTAQUE.

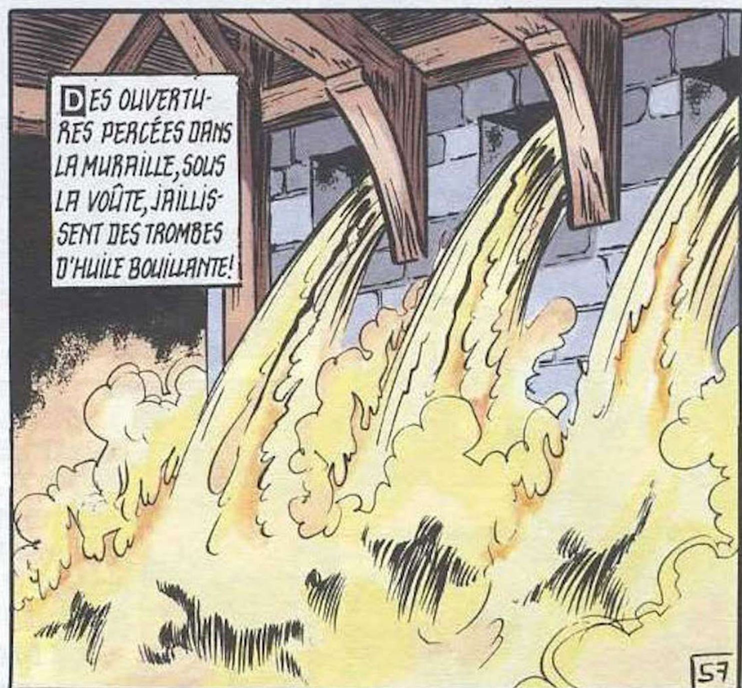

...MAIS LES GUERRIERS SURGISSENT DE TOUTE PART ET GAGNENT DU TERRAIN.


Je n'ai plus que mon épée. Fuyez, Almeida! Je vais essayer de les retenir!
56


LES HOMMES DE MORGON N'ONT PAS LE TEMPS D'AR-RIVER JUSQU'À JOHAN.

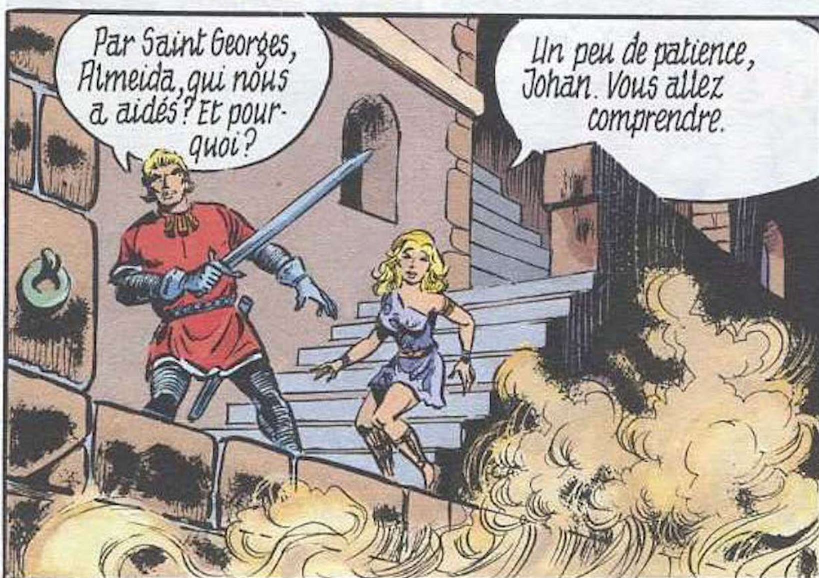

ZHAOUM LE MAGICIEN POUSSE UN CRI DE FRAYEUR.


En arrière! Attention! Ça vient de là-haut!


DES OUVERTU-RES PERCÉES DANS LA MURAILLE, SOUS LA VOÛTE, JAILLIS-SENT DES TROMBES D'HUILE BOUILLANTE!
57


LES GUERRIERS DE MORGON CONNAISSENT UNE FIN ATROCE.


Mes hommes! Exterminés!...Va-t-il falloir que je croie aux fantômes?

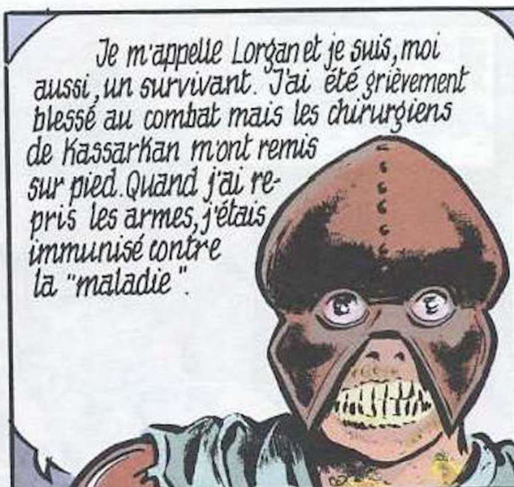

Par Saint Georges, Almeida, qui nous a aidés? Et pourquoi?
Un peu de patience, Johan. Vous allez comprendre.


MORGON ET ZHAOUM NE PEUVENT RETENIR UN CRI...
HAA AARH!!


...À LA VUE DE LA CRÉA-TURE QUI APPARAÎT AU DE L'ESCALIER.
58


AAAHH ! Voilà le revenant !


C'est le nom qu'on pourrait me donner, en effet !


Je m'appelle Lorgan et je suis, moi aussi, un survivant. J'ai été grièvement blessé au combat mais les chirurgiens de Kassarkan m'ont remis sur pied. Quand j'ai repris les armes, j'étais immunisé contre la "maladie".


Après la mort de sa mère, Almeida restait seule au monde. Je me suis occupé d'elle et lui ai appris bien des choses.


L'endroit où se trouve le trésor, notamnent ! Quand Morgon et ses brigands sont revenus, je me suis caché pour mieux intervenir lorsqu'il le faudrait. Dommage que vous ayez échappé à l'huile bouillante, gredins !


Tu ne me sers à rien, Almeida. Je ferai parler Lorgan ! Tiens ! Voici pour l'oeil gauche que ta mère m'a fait perdre !
59


LORGAN S'INTERPOSE POUR SAUVER ALMEIDA...
...ET REÇOIT LE COUP MORTEL.


L'INSTANT D'APRÈS, SON CORPS SANS VIE DÉVALE LES MARCHES.


Morgon ! Misérable ! Tu vas payer ce crime !


Non, Almeida !
Morgon, je me le réserve !


Pauvre fou ! Hahaha !!!
Je ne me connais pas d'égal à l'épée ! Tu vas l'apprendre à tes dépens !


Tenez Zhaoum à distance, Almeida !
Je prendrai garde, Johan !


ENTRE MORGON ET LE CHEVALIER ROUGE S'ENGAGE UN DUEL À MORT.


MORGON MONTRE EN EFFET QU'IL SAIT TENIR UNE ÉPÉE...
...ET TENTE PAR SES ASSAUTS DE FORCER RAPIDEMENT LA VICTOIRE


Voici le couteau qui a tué ta mère, Almeida. Si tu ne veux pas faire sa connaissance, mène-moi au trésor !
61


POUR TOUTE RÉPONSE ALMEIDA LANCE SON POIGNARD SUR ZHAOUM...


... QUI L'ÉVITE D'UN BOND.


Mon second poignard ne te manquera pas !




JOHAN CONTINUE À RÉSISTER AUX ASSAUTS DE MORGON.


Tu es plus coriace que je ne pensais ! Je vais te faire une proposition !
62


Avec le trésor, je vais lever une puissante armée qui me permettra d'entreprendre de nouvelles conquêtes !


Un homme de ta trempe peut devenir mon bras droit ! Saisis ta chance et je fais de toi un général !


Tu n'es qu'un fou sanguinaire, Morgon. Voici ma réponse !


JOHAN PASSE À LA CONTRE-ATTAQUE ET FAIT RECULER MORGON PIED À PIED.


AU MÊME INSTANT, ALMEIDA GLISSE MALENCONTREUSEMENT SUR LE PAVEMENT HUMIDE.
63


Haha ! A présent tu vas me révéler le secret du trésor, sinon...


Tu triomphes trop tôt, canaille ! Voici le salaire que tu mérites !


RAAAAHHH !!!


Ma main... Pleine de sang... Non, ce n'est pas possible !


ET LE MAGICIEN S'ÉCROULE, EXPIRANT.
Enfin, ma mère est vengée !
Et maintenant, il faut que je rejoigne Johan !

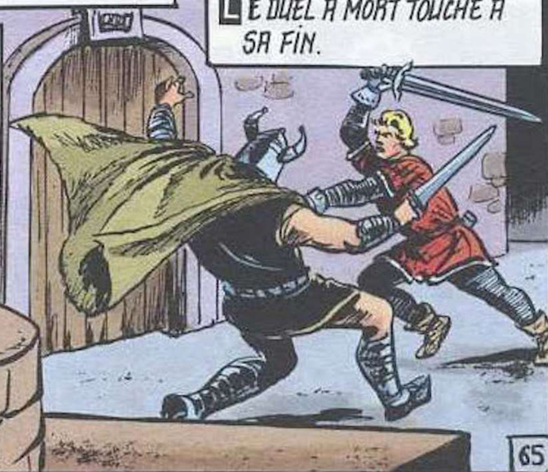

ALMEIDA NE REMARQUE PAS LA BOULE DE CRISTAL QUI SORT EN ROULANT DE LA MANCHE DE ZHAOUM.
69


L'OBJET QUITTE BRUSQUEMENT LE SOL ET SAUTE AU VISAGE DE LA JEUNE FILLE.




Pas de chance, Zhaoum ! Ton dernier tour de magie est manqué.


Le cliquetis des épées vient d'en bas. Ils ont descendu l'escalier.


JOHAN EST PRÈS D'ACCULER MORGON AU PUITS QUI APPROVISIONNAIT KASSARKAN EN EAU POTABLE.
LE DUEL À MORT TOUCHE À SA FIN.
65


ALMEIDA ARRIVE À TEMPS POUR ASSISTER AU DERNIER ÉPISODE DU COMBAT.


PERÇANT LA DÉFENSE DE SON ADVERSAIRE, JOHAN LUI PORTE UN COUP TERRIBLE. MORGON S'ÉCROULE, TOUCHÉ À MORT.


Aaaah !... C'est la fin... Tout est perdu !


Le trésor... Dites-moi au moins où il est caché !...


L'HÉSITATION D'ALMEIDA NE DURE QU'UN INSTANT.


Quelle importance, à présent ?... Bien, Morgon ! Je vais vous révéler mon secret.
66





















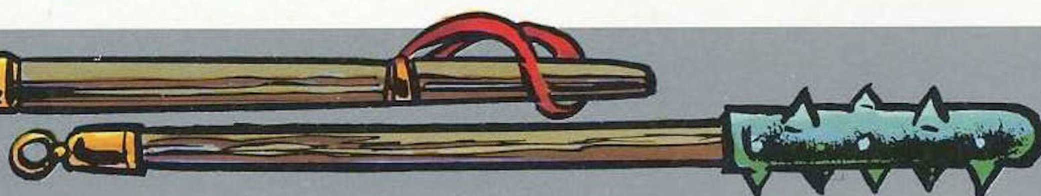

Imprimerie et Reliure
BREPOLS Turnhout





Le Chevalier Rouge

Johan, le Chevalier Rouge, combat sans merci les forces du mal. Personnifiées par des scélérats de toutes sortes: oppresseurs et tyrans sanguinaires, magiciens et sorcières, démons et autres êtres nuisibles. Vaillant et désintéressé, il remporte de brillantes victoires malgré des résistances acharnées.



ISBN 90 02 01823 1 D/1984/0034/217 1/6/1984